

## Einführung: Interreg project Connect'ED

**Connect'ED** ist ein **Interreg VI**-Projekt zur Studien- und Berufsorientierung von SchülerInnen der Sekundarstufe in der Euregio Maas-Rhein (EMR). Das Projekt wird von der **Europäischen Union** und dem **Interreg-Maas-Rhein-Programm (NL-BE-DE)** unterstützt und zu 50 % mit 4.046.486 € aus EFRE-Mitteln finanziert<sup>2</sup>.

Ziel des Projekts ist es, (Berufs-)SchülerInnen im Alter von 14 bis 18 Jahren **über Sprach- und Landesgrenzen hinweg mit Wirtschaftssektoren der EMR zu verbinden**.

Das Projekt bietet Alternativen zur herkömmlichen Studien- und Berufsorientierung: Mobile **Escape Rooms** und **VR-Brillen**, die einen virtuellen Rundgang durch ein Unternehmen ermöglichen, geben den SchülerInnen die Möglichkeit zu entscheiden, ob eine bestimmte Branche für sie geeignet ist und welche Fähigkeiten sie dafür benötigen. Im Rahmen von Connect'ED werden **40 neue VR-Filme in vier Sprachen** zur Verfügung gestellt.

Weitere Informationen finden Sie unter <https://emr-connected.eu/de/>.

## Einführungslektion, VR Experience und mobiler Escape Room

### Gastunterricht durch Meet the Youngsters

In der Einführungslektion Gastunterricht erhalten die Jugendlichen eine Einführung in das Networking und die Bewerbung um einen Arbeits- oder Praktikumsplatz. Sie erhalten nützliche Tipps und Tricks. Außerdem erstellen sie unter Anleitung und in Übereinstimmung mit den Datenschutzvorschriften ein persönliches Profil auf *Meet the Youngsters*, einer digitalen Plattform, auf der sie direkt mit Unternehmen in der Euregio in Kontakt treten können.

SchülerInnen unter 16 Jahren benötigen die Zustimmung der Eltern und müssen während des Vorgangs die E-Mail-Adresse ihrer Eltern angeben. Ein Musterbrief an die Eltern kann bei Bedarf zur Verfügung gestellt werden.

### VR Experience

Durch eine VR-Erfahrung können die SchülerInnen einen Blick auf verschiedene Unternehmen und Branchen werfen. Die 40 Filme von Unternehmen in der EMR vermitteln ihnen eine gute Vorstellung von ihrem zukünftigen Arbeitsplatz und den beruflichen Möglichkeiten in verschiedenen Branchen.

### Mobiler Escape Room

Der Escape Room ist ein mobiler 2m x 3m großer Raum, der einer Süßwarenfabrik nachempfunden ist. Das Ziel ist es, durch die Lösung mehrerer Aufgaben vier Bonbons und erste Eindrücke in industrielle Prozesse zu gewinnen.

- Dauer: 8-10 Minuten pro Gruppe
- Anzahl Teilnehmende: 4-5 SchülerInnen pro Durchlauf
- Eine Klasse besteht aus ungefähr 25 SchülerInnen. D.h., dass der Escape Room innerhalb einer Unterrichtsstunde (45 bis 60 Minuten) von einer Klasse durchlaufen werden kann.
- Der Escape Room wird mit den VR-Brillen und der Einführungslektion kombiniert.
- Der Escape Room ist verfügbar auf Niederländisch, Deutsch, Französisch und Englisch und kann auch im Fremdsprachenunterricht eingesetzt werden.

<sup>1</sup> Die Euregio Maas-Rhein umfasst die Provinz Lüttich (B), die Provinz Belgisch Limburg, den südlichen Teil von Niederländisch Limburg, die Region Aachen (D) und die Deutschsprachige Gemeinschaft (B).

<sup>2</sup> EFRE steht für Europäischer Fonds für Regionale Entwicklung.

## Voraussetzungen für den Escape Room

- Minimale Teilnahme: 75 SchülerInnen
- Der Escape Room wird in einem Innenraum aufgebaut.
- Der Escape Room wird im Erdgeschoss in der Nähe eines Eingangs aufgebaut.
- Stromversorgung ist erforderlich (regulärer Anschluss)

## Zeitplan: Beispiel

Stunde	Gastunterricht	VR + Escaperoom
1	Klasse A	Frei
2	Klasse B	Klasse A
3	Klasse C	Klasse B
4	Klasse D	Klasse C
5	Klasse E	Klasse D
6	Klasse F	Klasse E
7	Frei	Klasse F

- Die Schule kann selbst Pausen einteilen.
- Eine Unterrichtseinheit dauert 45 bis 60 Minuten und betrifft ~ 25 SchülerInnen.

## Möglichkeit eines Infogespräches vorab

Möchten Sie im Voraus einen Termin vereinbaren, um organisatorische Fragen zu besprechen? Meet the Youngsters bietet bei Bedarf ein Online-Treffen oder einen Besuch in der Schule an, um die Möglichkeiten mit Ihnen zu besprechen. Zögern Sie nicht, uns zu kontaktieren über [info@meettheyoungsters.nl](mailto:info@meettheyoungsters.nl).

## Wer kann Escape Room, VR-Experience und Gastunterricht anfragen?

Grundsätzlich kann jede weiterführende Schule in der EMR<sup>1</sup> mit SchülerInnen im Alter von 14 bis 18 Jahren den mobilen Escape Room, die VR Experience und den Gastunterricht im Rahmen des Interreg-Projekts Connect'ED beantragen. Wir empfehlen, den Escape Room, die VR-Experience und die Einführungslektion **mindestens 6 Wochen vor dem gewünschten Termin** anzufragen. Sie können aber auch kurzfristig beantragen. Senden Sie das vollständig ausgefüllte und unterschriebene Formular bitte an [info@meettheyoungsters.nl](mailto:info@meettheyoungsters.nl).

## Verpflichtungen und Voraussetzungen für Antragsteller

- Die antragstellende Einrichtung (die Schule) erklärt sich damit einverstanden, dass Fotos oder Bildaufnahmen von den Teilnehmern gemacht und für Werbezwecke verwendet werden dürfen.
- Die Schule informiert die TeilnehmerInnen, dass die Aktivitäten mit Hilfe eines Zuschusses aus dem Interreg Maas-Rhein (NL-BE-DE) Projekt Connect'ED durchgeführt werden.
- Die Schule erklärt sich damit einverstanden, dass die SchülerInnen im Rahmen der Einführungslektion ein Profil auf der digitalen Plattform Meet the Youngsters erstellen und dass dabei gemäß den Datenschutzbestimmungen personenbezogene Daten der SchülerInnen erhoben werden, die nur für das Matching mit Unternehmen gemäß der Datenschutzerklärung verwendet werden. Ein(e) SchülerIn kann sein/ihr Profil oder Teile davon jederzeit löschen.

<sup>1</sup> Die Euregio Maas-Rhein umfasst die Provinz Lüttich (B), die Provinz Belgisch Limburg, den südlichen Teil von Niederländisch Limburg, die Region Aachen (D) und die Deutschsprachige Gemeinschaft (B).

<sup>2</sup> EFRE steht für Europäischer Fonds für Regionale Entwicklung.



Administrative Gliederung – Administratieve indeling – Division administrative



<sup>1</sup> Die Euregio Maas-Rhein umfasst die Provinz Lüttich (B), die Provinz Belgisch Limburg, den südlichen Teil von Niederländisch Limburg, die Region Aachen (D) und die Deutschsprachige Gemeinschaft (B).

<sup>2</sup> EFRE steht für Europäischer Fonds für Regionale Entwicklung.